



AKADEMI CAMPAMENTO DE **VERANO** 2026

**¡EL VERANO DONDE
JUGAR ES CREAR!**

DEL 20 DE JULIO AL 28 DE AGOSTO

**HORARIO
DE: 8:30 AM A: 1:30 PM**

ITINERARIO

8:30 AM

Recepción de niños

8:30 - 9:00 AM

Activación

9:00 - 10:30 AM

Actividad en taller

10:30 - 11:00 AM

Lunch

11:00 - 1:30 AM

Tiempo libre en modo familias



SEMANA

ROBÓTICA

1

20-24 Julio

ACTIVIDADES

OLIMPIADAS DE VERANO CON KUBO

Los aprendices programan a KUBO para completar retos deportivos: Carreras, relevos, circuitos con obstáculos y pruebas de precisión. Después pueden diseñar su propia pista olímpica.



GOL DE INGENIERÍA

Construcción de mecanismos futboleros para lanzar, pasar o recibir una pelota. Se trabaja fuerza, movimiento, palancas, rampas, ejes y mejora del diseño.



FUTBOT: DUELO DE ROBOTS FUTBOLISTAS

Los equipos construyen y programan un robot futbolista que pueda avanzar, girar y empujar una pelota. Se realizan retos de conducción, tiros a gol y partidos cortos.

ROBOT CON SENTIDOS: PORTERÍA INTELIGENTE

Construcción de una portería, marcador o árbitro robótico que detecta el gol o el paso de la pelota usando sensores y responde con luz, sonido o movimiento.



ARENA FINAL: RETO DE ROBOTS CAMPEONES

Cierre tipo torneo por estaciones: carrera KUBO, tiro de ingeniería, duelo FutBot, portería inteligente y reto sorpresa de mejora rápida.



SEMANA 2

TECNOLOGÍA

27-31 Julio

ACTIVIDADES

DISEÑO DE JUEGO

El aprendiz hara un juego simple de un nivel con menú de inicio, donde el personaje principal deberá brincar a travez de las plataformas para llegar a la meta, mientras suera los obstaculos.



DISEÑO 3D

Los aprendices diseñan un objeto para su impresión en un software de modelado 3D.



PROYECTORES DE HOLOGRAMAS

Los aprendices construyen un visor holográfico con acetato y conocen los principios de la proyección visual. Utilizan dispositivos móviles para visualizar imágenes con efecto tridimensional. La actividad fomenta la creatividad y la exploración.

GRABACIÓN DE LOCUCIÓN

El aprendiz redactara una escaleta sobre un tema del que quiera hablar, posteriormente pasara a "cabina" para grabar y despues escuchara su grabación.



MUNDOS CON REALIDAD AUMENTADA

Los aprendices desarrollan escenarios interactivos combinando elementos físicos y digitales. Incorporan modelos 3D que pueden visualizarse mediante tabletas. La actividad introduce conceptos básicos de diseño y realidad aumentada.



SEMANA 3

ANIMACIÓN

3-7 Agosto

ACTIVIDADES

INTRODUCCIÓN AL STOP MOTION

En esta actividad aprenderemos las bases del stop motion para la comprensión básica de los principios, de esta manera se prepararán para el resto de las actividades de la semana.



CORTOMETRAJE STOP MOTION

Los aprendices harán un pequeño cortometraje en stop motion usando Legos, empezando un storyboard, también podrán cambiar el fondo con pantalla verde.

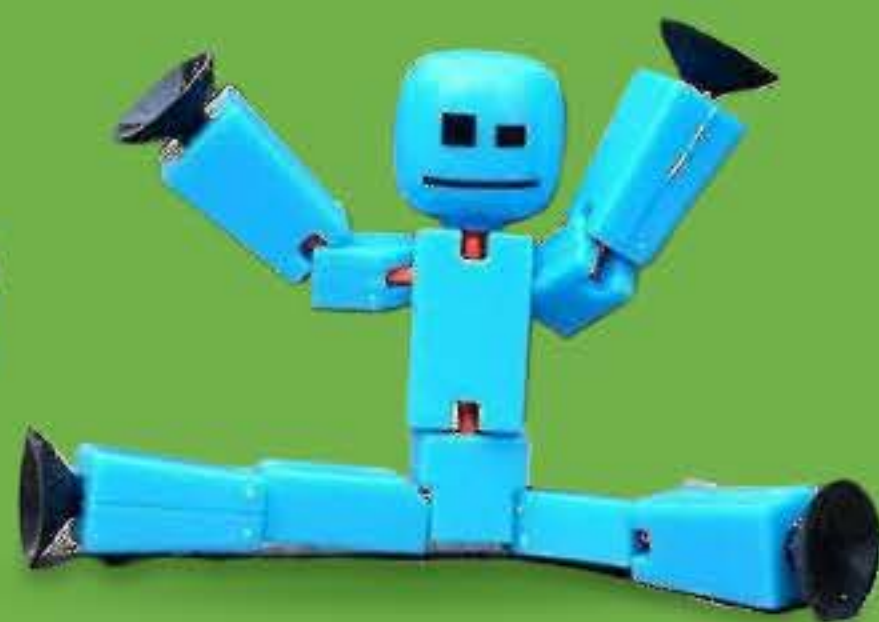


PERSONAJE ARTICULADO

Los alumnos diseñarán y dibujarán su personaje diseccionado, posteriormente lo recortarán y lo unirán con tachuelas para poder articularlo, y harán una animación en stop motion con su personaje. podrán cambiar el fondo con pantalla verde.

CAMBIOS DE EXPRESIONES

Los alumnos dibujarán una cara base para su personaje, luego harán diferentes bocas, ojos y cejas para cambiar las expresiones. Se grabará un audio al cual tendrán que emparejar las boquitas para que el personaje haga lipsync.



CLAYMATION

Para esta actividad los alumnos aprenderán de claymation, haciendo personajes, empezando por los principios de la animación con pelotitas de plastilina.



SEMANA 4

ARTE



10-14 Agosto

ACTIVIDADES

PINTURA CON PEGAMENTO

En un pedazo de cartón previamente pintado con una base de color, se hará una mezcla de papel, pegamento y pintura. Con dicha mezcla se generarán texturas y formas.



ESCULTURAS CON CARTÓN

Se realizará una escultura modular con cartón, la cual será intervenida con pintura y plumones.



MOSAICO NATURAL

En un pedazo de cartón y una base de pegamento liquido se generarán composiciones con legumbres y semillas.

ACUARELAS NATURALES

Mediante algunos elementos naturales como la Jamaica, café, cúrcuma, remolacha se le enseñara al aprendiz como es que estos elementos tienen propiedades tintoreas y sus posibilidades sobre papel.



EL AUTORETRATO COLLAGE

Con papel de color se realizará una composición mediante la técnica de collage para generar un autorretrato.



SEMANA

MAKERS

5

17-21 Agosto

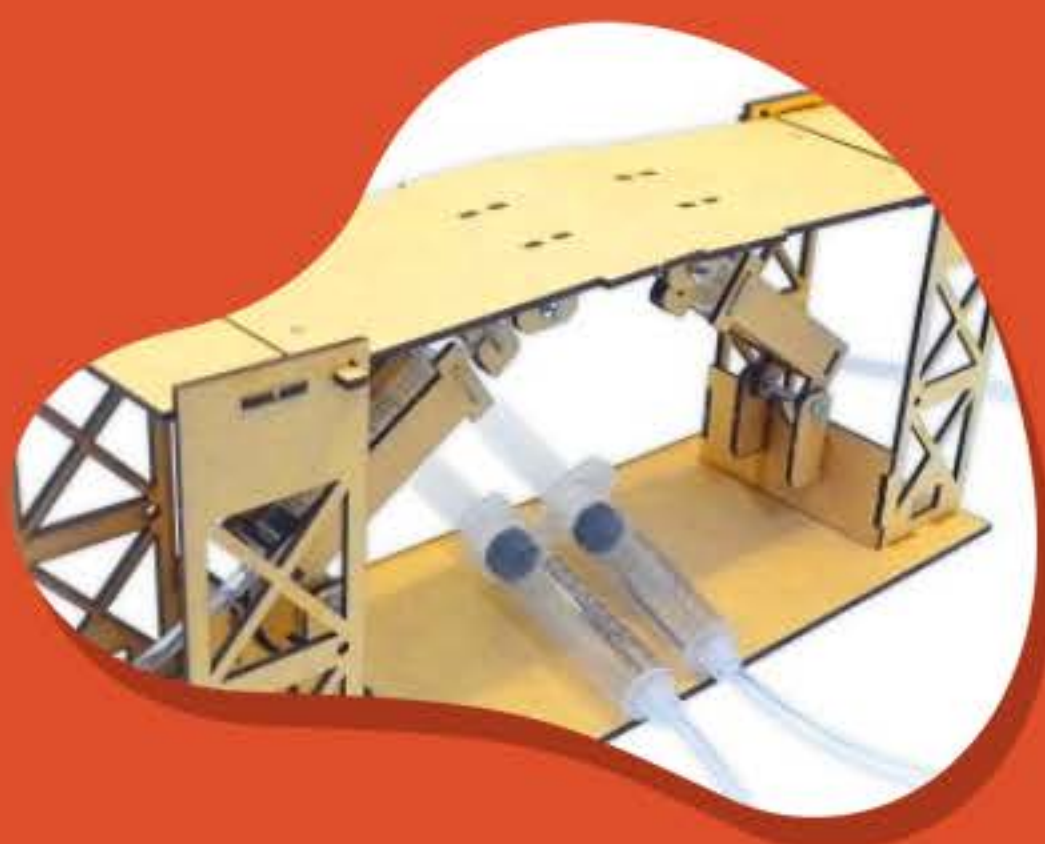
ACTIVIDADES

PARACAÍDAS

¿Tu personaje sobrevivirá al caer de una gran altura?
Vamos a probarlo.

PUENTE LEVADIZO HIDRÁULICO

Con el set de Path finders, los aprendices aprenderán de la hidráulica.



STRAWBEES

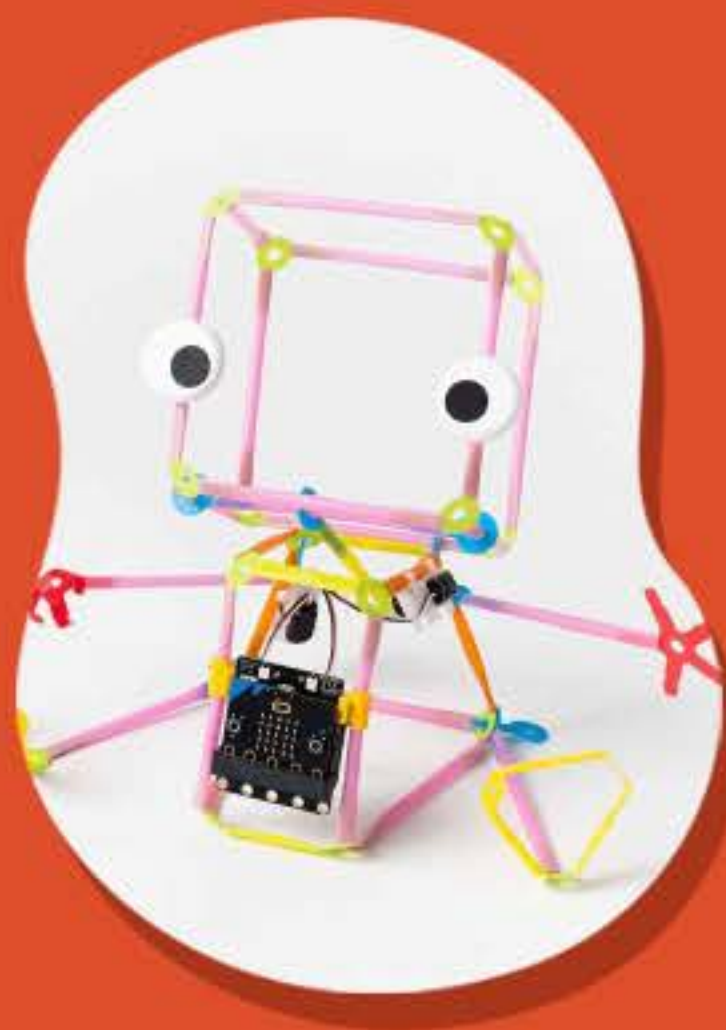
Armado de un personaje de strawbees con movimiento.

CATAPULTA

¿Lograrás acertar en el objetivo?

DISEÑO 3D

Diseña un personaje para ser impreso en 3D.





SEMANA **6**
¡SORPRESA!



TODOS LOS DÍAS

CULINARIO

ACTIVIDADES

PIZZA

Se realizarán pizzas individuales de diferentes sabores (queso, peperoni y creacion propia del niño).



ROLES DE CANELA

Se elaborarán roles de canela que son un pan suave y dulce relleno de canela y azucar.



BOLLOS RELLENOS DE QUESO CREMA

Se realizarán bollos rellenos de queso crema, son panecillos suaves y esponjosos de masa ligeramente dulce o neutra.

BROWNIE DE CHOCOLATE

Se prepararán brownies de chocolate, es un popular postre horneado de la gastronomía estadounidense, caracterizado por su forma cuadrada o rectangular, su textura densa y su intenso sabor a chocolate

COOKIE CHIPS

El alumno realizará cookie chips, son una variedad de galleta que combina el sabor clásico y dulce de una galleta tradicional con trocitos de chocolate, pero en un formato más fino y extra crujiente.



PRECIOS

\$1,999

1 SEMANA

\$1,599

3 SEMANAS

\$1,499

6 SEMANAS

\$1,699

**1 SEMANA
AMIGOS O
REFERIDOS**

ESCANEA PARA MÁS INFORMACIÓN



Whatsapp: 222 105 7134

AKADEMI

Riona High Plaza, Lateral sur Vía Atlixcáyotl
5415. San Andrés Cholula, Puebla.
Teléfono: 222 136 0164